

Index

1.	Ouverture.....	3
1.1.	Nouveau projet de maison	3
1.2.	Onglets de base	4
1.3.	Description d'un tableau	4
1.5.	Outils d'Excel.....	6
2.	Les groupes.....	7
2.1.	La liste des groupes.....	7
2.2.	Options des groupes	8
2.3.	Catégories de groupes.....	8
2.4.	Sélectionner des groupes	9
3.	Les items d'un groupe	9
3.1.	Activer ou désactiver un item.....	9
3.2.	Remplacer un item.....	10
3.3.	Supprimer un item.....	10
3.4.	Copier un item.....	10
3.5.	Les quantités	11
3.6.	Insérer un item	12
4.	Propriétés d'un item.....	13
5.	Propriétés d'un tableau	15
5.1.	Barre de déroulement	15
5.2.	Copier un tableau.....	16
5.3.	Supprimer un tableau	16
6.	Les rapports	17
6.1.	Rapport cumulatif	17
6.2.	Rapport Coût & Profit	19
6.3.	Rapport Liste	19
6.4.	Rapport Matériel – Tableau	20
6.5.	Rapport Commande.....	20
6.6.	Rapport Liste	20
7.	La banque	22
7.1.	Ajouter un item.....	22
7.2.	Ajouter un groupe.....	23
7.3.	Sauvegarde	24
8.	Menu Régénérer	25
8.1.	Prix des groupes	25
8.2.	Importation des prix dans ITEMS	25
8.3.	Enlever les motifs en rouge	25
8.4.	Liste des projets	25
8.5.	Barre d'outils	25
8.6.	Commentaires.....	25
9.	Menu Options	26
9.1.	Changer cet item.....	26
9.2.	Copier un tableau ou un groupe	26
9.3.	Supprimer un tableau ou un groupe	26
9.4.	Modèles	26
9.5.	Priorité des Colonnes de prix.....	26
10.	Estimation d'un garage	27
11.	Support	28
12.	GextabJr.....	29

BIENVENUE dans Gexmat

Logiciel **Gexmat** pour l'estimation de vos projets par ordinateur. Il s'agit d'un outil d'estimation facile, puissant et flexible, adapté au travail quotidien, vous permettant d'obtenir des estimations informatisées.

Des estimations complexes sont produites à partir de plan d'architecte à l'aide d'une caméra numérique et du logiciel **GextabJr** qui permet de relever les quantités d'un plan. Vous n'avez qu'à donner l'échelle du dessin. Quantité calculée à l'unité, par boîte, rouleau, feuille, nombre de pied, longueur, surface ou volume sont tous inclus.

Nous ferons une estimation de la même façon que vous l'a faites présentement...seulement 10 fois plus rapidement. L'ordinateur fait les calculs, libérant ainsi votre vaste expérience de la construction et votre attention aux détails pour tout l'ensemble du projet.

Gexmat permet la création de rapport sur imprimante à partir des entrées de l'estimation produite antérieurement. Un outil riche en possibilités avec une mémoire sans défaillance qui n'est plus un luxe pour le professionnel en matériaux de construction.

Gexmat possède une banque des données qui contient des matériaux et autres informations nécessaires pour faire un projet complet. La banque se divise en deux onglets: **ITEMS** avec plus de 12,000 composantes et **GROUPEs** avec plus de 200 assemblages. C'est ce dernier qui est le plus important si vous voulez faire de l'estimation rapidement.



1. Ouverture

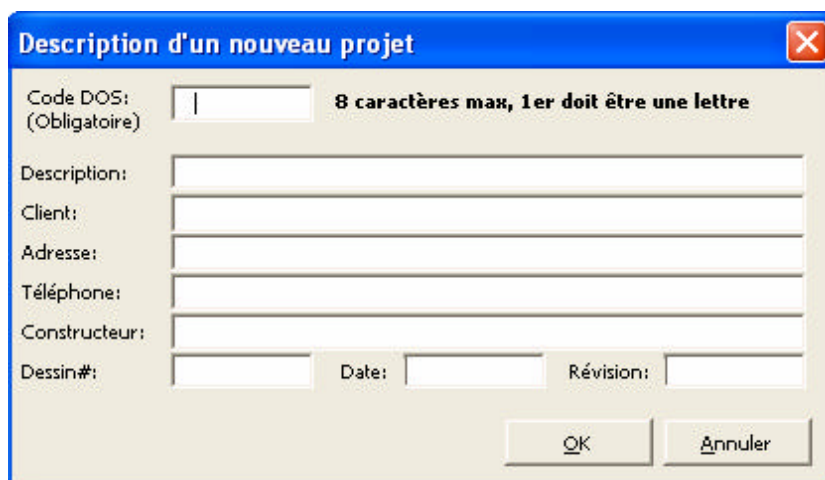
Votre logiciel est déjà ouvert et vous êtes prêts à démarrer. Pendant son ouverture, **Gexmat** a ouvert deux classeurs : le premier est la banque de données et s'appelle « **Materiel** » le deuxième, est la liste des projets et s'appelle « **Projets** », ce dernier est le classeur actif. On peut aussi remarquer au bas de l'écran un onglet qui contient tous les projets de l'année en cours. Nous allons vous montrer comment créer de nouveaux onglets de travail un peu plus tard dans ce livre.

1.1. Nouveau projet de maison


Nous allons faire l'estimation d'une maison afin d'expliquer plus en détail le fonctionnement du logiciel. Habituellement, après avoir fait quelques projets, cela prend environ ½ heure pour compléter l'estimation d'une maison de grosseur moyenne. Dans le cas d'un garage, environ 10 minutes, le temps de vérifier si les matériaux correspondent aux besoins du client. Pour les remises et patios, environ 1 à 2 minutes.


- Pour commencer un nouveau projet, appuyer sur le bouton
- Inscrivez le nom de code du fichier projet (ex : P001)
- Complétez le tableau d'inscription (utiliser **TAB** ou les flèches verticales pour changer de champs)
- Sélectionnez **OK** pour accepter les informations inscrites.

Nouveau
Projet



Le système affiche l'onglet « **TABLEAUX** » et inscrit le nom et l'adresse de votre compagnie ainsi que la description du projet.

Toutes les informations de la boîte de dialogue **Inscription d'un nouveau projet**, seront transcrites dans l'onglet « **TITRE** » du classeur du nouveau projet. Il est possible d'imprimer cette page en tout temps avec l'outil « **Imprimer** ». 

Pour stocker les données d'un classeur de manière durable, vous devez les enregistrer sur le lecteur de disque dur de votre système. Pour enregistrer le 

document, utilisez le bouton « **Enregistrer** » de la barre d'outils. En cours de travail, n'oubliez pas d'enregistrer votre classeur de temps à autre, comme par exemple, toutes les 10 minutes. Très rapide, cette opération vous met à l'abri des irritantes pertes de données, ce dont plus d'un utilisateur a fait la douloureuse expérience si leur ordinateur s'est bloqué ou a été mis hors tension par une panne de courant par exemple.

1.2. Onglets de base

Titre: informations sur le projet

Tableaux: les feuilles d'estimation du projet

Cout & Profit: affiche le total du projet

Notes-Rapport: notes qui seront affichées dans chacun des rapports

Cumulatif: rapport de vérification des prix et quantités

1.3. Description d'un tableau

La première ligne avec motif gris de chaque tableau affiche les titres de chacune des colonnes du tableau.

DESCRIPTION: description des items

MLT: facteur de multiplication

QTES: quantité d'estimation

UM: unité de mesure

PERTE: facteur de perte

CMMD: quantité à commander

UNITÉ: unité de l'item

PRIX_UNIT: prix unitaire de l'item

TOTAL: prix total de l'item







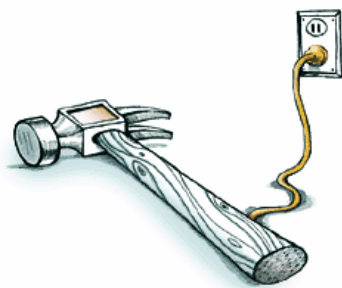
De gauche à droite, le bas du tableau permet ; d'inscrire une note de travail dans un motif jaune, le centre affiche le résultat des calculs dans un motif vert, les quantités sont inscrites dans des cellules en motif jaune et police de caractères rouges et finalement, dans une case en motif vert est affiché le prix total des items calculés dans le tableau.



1.4. La barre d'outils de Gexmat

La barre d'icônes de Gexmat contient les outils essentiels dont vous avez besoin pour créer un projet. Pour identifier un outil sur cette barre, simplement positionner le pointeur de la souris sur l'outil jusqu'à ce qu'une petite boîte de texte apparaisse. Les outils de Gexmat les plus importants sont:

- Activer / désactiver un item 
- Banques des items 
- Mise à jour d'un item 
- Rechercher un item 
- Remplacer un item 
- Insérer un groupe 
- Copier un groupe 
- Effacer un groupe 
- Calcul d'un tableau 
- Effacer des lignes 
- Copier une ligne 



1.5. Outils d'Excel

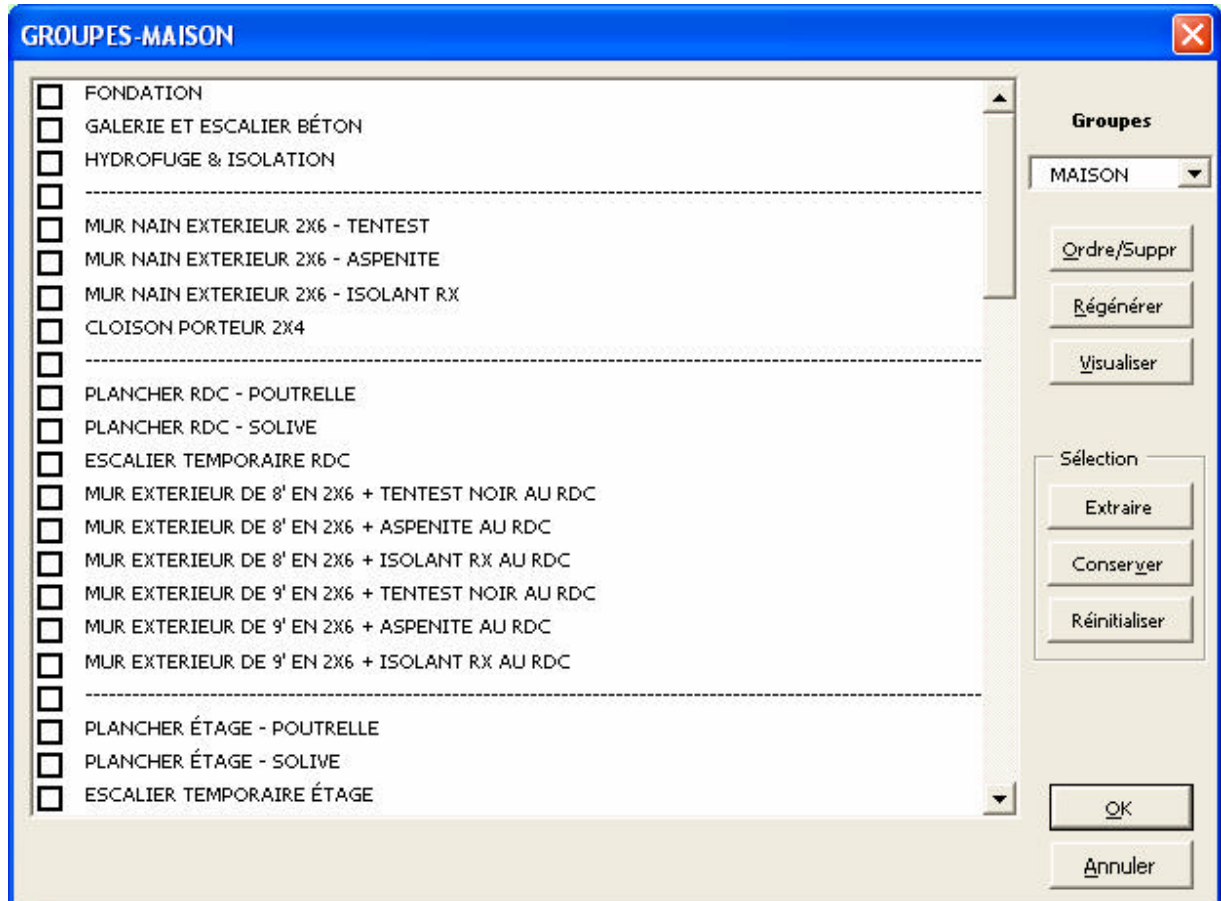
- Sauvegarder un projet sur le disque
- Calculatrice de Windows.....
- Retour en arrière
- Imprimer
- Aperçu avant impression
- Couleurs de la police de caractères.....
- Couleurs du motif
- Ajouter un commentaire
- Modifier un commentaire.....
- Effacer un commentaire.....
- Rechercher un item
- Zoom avant
- Zoom arrière



2. Les groupes

2.1. La liste des groupes

- Sélectionnez l'outil « Insérer un groupe »



Gexmat affiche les groupes de la banque. Ces groupes sont la raison principale pourquoi tant de compagnies achètent notre logiciel. La banque de groupes contient l'expérience de centaines d'estimateurs. Mais il ne faut pas oublier que même si nous avons fait de notre mieux pour rendre cette banque la plus complète possible, nous ne pouvons pas satisfaire tout le monde. C'est pourquoi, il vous sera possible de modifier et d'ajouter des items et des nouveaux groupes à cette banque.



2.2. Options des groupes



The screenshot shows a software interface titled 'Groupes'. At the top, there is a dropdown menu currently displaying 'MAISON'. Below this are three buttons: 'Ordre/Suppr', 'Régénérer', and 'Visualiser'. A section titled 'Sélection' contains three more buttons: 'Extraire', 'Conserver', and 'Réinitialiser'.

← Liste les différentes catégories de groupes

← Permet de changer l'ordre ou effacer des groupes

← Régénère la liste après avoir créés des groupes

← Permet de visualiser un groupe avant de le sélectionner
(Utiliser l'outil « **Remplacer un item** » pour insérer le groupe)



← Extrait une série de groupes présélectionnés

← Met en mémoire une série de groupes sélectionnés

← Remet à zéro la sélection de groupes

2.3. Catégories de groupes

La banque de données contient trois (5) catégories de groupes, soit : «**Maison**» pour l'estimation de maisons neuves, «**Garage**» pour les projets de construction d'un garage, «**Remise**» pour les projets de construction d'une remise, «**Patio**» pour les projets de construction d'un patio et finalement «**Divers**» pour estimer des travaux divers.

Toutes les composantes de ces groupes proviennent de la banque des items. Il sera donc possible de pouvoir intégrer de nouvelles catégories de groupes. La seule exigence, est de copier un onglet existant et de modifier la description du groupe en conservant « **GROUPES-** ».



2.4. Sélectionner des groupes

- Sélectionnez les groupes :
FONDATION
GALERIE ET ESCALIER BÉTON
HYDROFUGE & ISOLATION
PLANCHER RDC - POUTRELLE
ESCALIER TEMPORAIRE RDC
MUR EXTERIEURE DE 8' EN 2X6 + TENTEST
- Appuyer sur « **OK** »

Nous allons revenir plus tard pour d'autres groupes.

Notes : Le logiciel de démonstration possède une banque complète, mais les prix ne sont pas mis à jour. C'est pourquoi, nous offrons la possibilité d'une interface avec les différents logiciels d'inventaire de matériaux de construction. Cette interface permet de transférer plusieurs colonnes de prix de vos matériaux dans la banque de **Gexmat**.

3. Les items d'un groupe

Nous avons maintenant quelques groupes pour travailler et pour nous aider à mieux comprendre le fonctionnement du logiciel. Si tout a bien été, vous avez le groupe « **FONDATION** » devant votre écran.

Nous allons immédiatement faire une distinction entre les groupes de la banque et ceux du projet : nous appellerons « **TABLEAUX** » lorsque l'on travaille dans le projet et « **GROUPE** » lorsque l'on travaille dans la banque des données.

Avant d'inscrire les quantités dans le premier tableau d'estimation, nous allons vérifier son contenu. Un tableau d'estimation, c'est comme une recette de cuisine, pour bien la réussir, il faut avoir les bons ingrédients et les bonnes quantités.

3.1. Activer ou désactiver un item

Vous avez possiblement remarqué que certains items sont rayés, cela signifie qu'ils ne compteront pas et qu'ils ne seront pas affichés dans les rapports.

- Pour activer ou désactiver un item, utilisez l'outil « **Activer/désactiver un item** »



3.2. Remplacer un item

D'avoir une banque de données d'assemblages avec toutes les types de travaux et de matériaux seraient impensables. C'est pour cette raison, que l'on peut remplacer un item d'un tableau par un autre item provenant de la banque des items. Disons que nous ne sommes pas content de l'item « **TUYAU 4 FLEX PERFORE AU PI.** » et que nous voulons remplacer cet item par un rouleau de tuyau de 150 pieds.

- Sélectionnez l'item « **TUYAU 4 FLEX PERFORE AU PI.** »
- Choisir l'outil « **Rechercher un item** »



Le logiciel nous transporte dans la banque des données sur cet item.

- Sélectionnez « **TUYAU 4 FLEX PERF. 150 PI.** » 3 lignes plus bas
- Choisir l'outil « **Remplacer un item** »



3.3. Supprimer un item

Il arrive quelques fois qu'un item soit de trop dans notre recette, il faut donc le supprimer.

- Sélectionnez l'item « **3/16"L BOUCHON D'ANCRAGE AVE** »
- Choisir l'outil « **Supprimer les lignes** »



Mais pourquoi supprimer un item désactivé ? Vous avez raison, il est préférable de conserver un item désactivé au cas où le client changerait d'idée. Ceci était seulement un exercice pour pratiquer l'outil « **Supprimer les lignes** ».

3.4. Copier un item

Pour répéter une ligne dans un tableau d'estimation, nous avons rebaptisé un outil d'Excel qui permet de copier une ligne sans sélectionner le chiffre de la ligne à la gauche de l'écran (qui était un problème en formation auparavant).

- Se positionner sur l'item « **EPINETTE 2 X 4 X 12** »
- Sélectionnez l'outil « **Copier une ligne** »




Nous avons maintenant deux items identiques, mais qui ne possèdent pas la même quantité. Lorsque l'on copie un item, il faut toujours vérifier que les références de cellules utilisées dans la formule de la colonne « **C** » produiront le résultat souhaité.

Pour l'instant, ne nous attardons pas sur ce détail, disons que cet item est seulement un essai de l'outil copier, il faut maintenant le supprimer.



3.5. Les quantités

Finalement, après avoir trouvé la bonne recette, nous sommes presque prêts à inscrire les quantités. Par défaut, même s'il est possible d'inscrire des quantités un peu partout, nous recommandons d'utiliser seulement les cases avec un motif en jaune et une police de caractère en rouge.

On remarque aussi des petits triangles rouges dans les cellules des quantités. Si vous placez le pointeur sur une cellule contenant un indicateur, son commentaire s'affiche et vous indique quelle quantité inscrire dans la cellule. Utiliser l'outil « **Arranger les notes** » si les notes ne sont pas affichées de façons appropriées (petit bug de Excel). 

Se souvenir de sélectionner la cellule en appuyant sur le bouton de la souris avant d'inscrire une quantité. Placer le curseur de la souris dans la cellule n'est pas suffisant, il faut cliquer à l'intérieur de celle-ci.

Longueur des tuyaux d'égout: **33**

Longueur du drain de 4": **140**

Longueur de l'armature: **140**

Nombre de barres d'armature dans le mur de béton: **2**

Nombre de barres d'armature dans la semelle: **3**

Confirmez la finition des cadrages intérieurs des fenêtres: **Oui**

33'	
0'	
0'	
2	
3	
0	<== OUI

Les items ont maintenant tous des quantités, sauf les fenêtres. Il faut donc inscrire les quantités des fenêtres dans la colonne « C ».

Si nécessaire, activer les items « **TUYAU EGOUT SDR28 4"X13' UNI(4M.)** » et « **TUYAU EGOUT SDR28 4"X13' UNI(4M.)** ».

DESCRIPTION	MLT	QTES_EST	UM	PRT	CMMD	UNITE	PRIX_UNIT	TOTAL_UNIT
FONDATION								
								FONDATION
EGOUT & AQUEDUC								
TUYAU EGOUT SDR28 4"X13' UNI(4M.)	1.00	33.00	PL	0.00%	33.00	PIEDS	\$0.00	\$0.00
TUYAU EN CUIVRE HOME 3/4X66-K	1.00	33.00	PL	0.00%	33.00	PIEDS	\$0.00	\$0.00
DRAIN FRANCAIS PERIMETRE								
TUYAU 4 PO FLEX PLEIN 150 PL	1.10	140.00	PL	0.00%	2.00	RLX	\$63.40	\$126.80
TE 4 PO (422) 1TY044	1.00	1.00	UN	0.00%	1.00	UNITÉ	\$5.00	\$5.00
ARMATURE								
ARMATURE 10MM X 20'	5	140.00	PL	5.00%	37.00	MCX	\$5.00	\$185.00
EPINETTE 2 X 4 X 12	1.00	140.00	PL	0.00%	12.00	MCX	\$3.80	\$45.60
CLOU COMMUN BRILLANT 31/2X50LB	1.00	140.00	PL	0.00%	0.07	50 LBS	\$34.77	\$2.43
FENÊTRES								
FEN.4 VIT.COUL.47 1/4 X 23 5/8	1.00	1.00	UN	0.00%	1.00	FEN	\$121.75	\$121.75
FEN.4 VIT.COUL.35 7/16 X 23 5/8	1.00	2.00	UN	0.00%	2.00	FEN	\$106.89	\$213.78
NOTES		140 => PL		33'				\$700.36
				140'				
				140'				
				2				
				3				
				36		<== OUI		
FACTEUR DE RÉPÉTITION		1						

Notre tableau d'estimation est complété.

3.6. Insérer un item

Maintenant, dans le tableau des fondations, nous voulons ajouter trois (3) piliers de béton. Il est très facile de remplacer un item par un autre, mais d'insérer un item et d'ajuster la quantité, c'est un peu plus compliqué. Les piliers de béton seront insérés juste au dessus de l'item armature.

- Sélectionnez l'item « **ARMATURE 10MM X 20'** »
- Choisir l'outil « **Rechercher un item** »

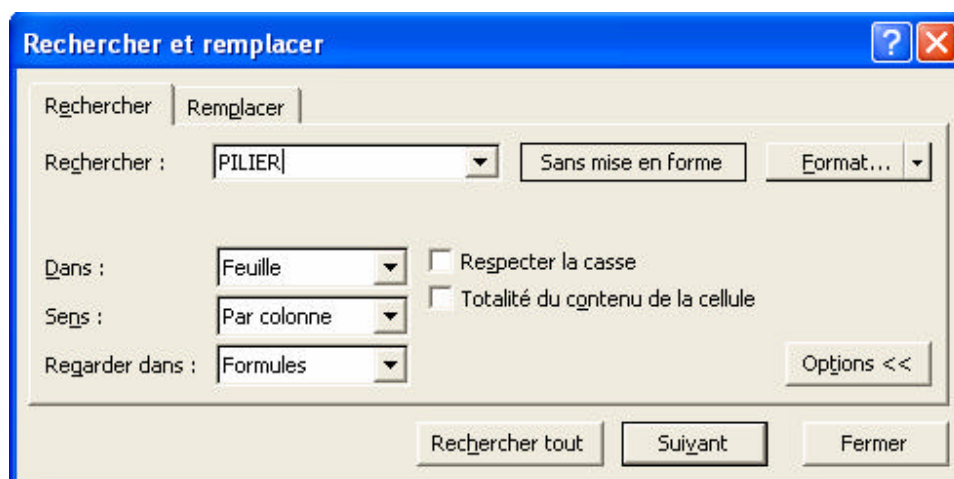


Le logiciel nous transporte dans la banque d'item sur « **ARMATURE 10MM X 20'** ». Il faut à présent, trouver les piliers de béton dans une banque de près de 12,000 items et vous ne connaissez pas les divisions du répertoire normatif.

- Sélectionnez l'outil « **Rechercher** »
- Sans toucher à rien, inscrire seulement **pilier**
- Cliquez sur « **Options >>** »



Les cases, « **Respecter la casse** » (minuscule ou majuscule) et « **Totalité du contenu de la cellule** » ne doivent pas être cochées.



- Appuyer sur « **Suivant** »
- Jusqu'à ce que vous trouvez « **PILIER BETON HEXAG.8"DIA.X6'-8"** »
- Appuyer sur « **Fermer** »
- Sélectionnez le **numéro de la ligne** à la gauche de l'item, ceci permet de sélectionner toute la ligne
- Choisir l'outil « **Remplacer un item** »




Vous avez réussi à insérer un item au tableau, il faut maintenant ajuster la quantité.

- Cliquez dans la cellule de la colonne « **C** » de l'item inséré
- Inscrire **3** et appuyer sur « **Entrée** »

4. Propriétés d'un item

Cela fait plus de 15 ans, que nous faisons de la formation sur des logiciels d'estimation. Aussi, nous avons accumulés plus de 20,000 heures de programmation et 10,000 heures de travail sur les banques de données. Mais, il est évident que chaque nouveau client veut modifier la banque des données afin de personnaliser les méthodes de travail. Même si l'on peut modifier et ajouter sans limite de nouveaux items, pour ne pas contaminer la banque, nous avons établi quelques règles :

1. La description d'un item de la colonne « **A** » doit toujours être noire et avoir un caractère normal (non gras). Il est possible de modifier la description d'un item dans un tableau d'estimation, cela n'aura aucun effet dans le projet et tout fonctionnera normalement. Mais en modifiant la description d'un projet, vous allez créer un nouvel item qui n'existe pas dans la banque des items, donc ne fonctionnera pas avec l'outil « **Rechercher un item** » 
2. La quantité de la colonne « **B** » représente le facteur de multiplication. Prenons comme exemple, 3 barres d'armature, 2 lisses ou encore une hauteur de 8 pieds. Le facteur de multiplication affecte la quantité de la colonne « **F** » et le total de la colonne « **I** ».
3. La colonne « **C** » est toujours la quantité estimée. La police de caractère est très importante dans cette colonne. Le noir signifie automatique, lorsque l'on remplace ou insère un item, le système inscrit la quantité correspondante à l'unité de mesure de l'item et la quantité de l'unité de mesure des calculs au bas du tableau d'estimation. Une formule spéciale devrait avoir une police de caractère bleu et l'inscription de quantité manuelle, la police de caractère rouge.
4. La colonne « **D** » représente l'unité de mesure de l'item. Habituellement, on modifie cette colonne seulement si l'on créé un nouvel item.
5. Le facteur de perte de l'item est inscrit dans la colonne « **E** ». Dans la méthode traditionnelle, la majorité des estimateurs n'ajoutent pas de perte dans le calcul des matériaux, ils arrondissent tout simplement les quantités. Nous recommandons d'inscrire des quantités précises et d'ajouter un petit facteur de perte.
6. La colonne « **F** » nous donne les quantités à commander. La formule de cette cellule est toujours le facteur de multiplication X la quantité estimé X le facteur de perte / ou X par l'unité de commande de l'item (**B x C x E /ou x ?**)
7. La colonne « **G** » est l'unité de commande, « **H** » le prix unitaire, « **I** » le prix total de l'item, « **J** » la classe de 1 à 5, « **K** » la division et finalement « **L** » le code du fournisseur.

Tout ça semble bien compliqué et si vous avez vérifié la formule de l'item de la colonne « F », vous êtes un peu découragé. Ne vous alarmez pas, nous avons un outil qui ajuste les propriétés d'un item.

- Cliquez sur l'item « **ARMATURE 10MM X 20'** »
- Sélectionnez l'outil « **Mise à jour de l'item** »



Gexmat

Description ARMATURE 10MM X 20'

Classe 1- Matériel

Calculer au PL

Unité MCX

Formule /20

Arrondir	1	Unité	<input checked="" type="checkbox"/> Oui
Arrondir		Rapports	<input type="checkbox"/> Oui

Perte 5.00%

Prix	\$5.00	Colonne Prix	Sélectionner
------	--------	--------------	--------------

Transférer à la banque des Items Oui

Transférer à la banque des Groupes Oui

OK Annuler

La majorité des valeurs de ce tableau s'explique d'elles mêmes. Les plus importantes sont :

- La **Formule** qui représente dans ce cas la conversion de **PL** en **MCX** soit **/20**, cela signifie, qu'à tous les 20 pieds linéaires, le système ajoute une barre de 20 pieds.
- Les **Arrondir** dans le tableau ou à la fin dans les rapports. La majorité des items sont arrondis sur place, mais dans le cas d'items comme le polythène, les boîtes de clous, etc., nous allons arrondir à la fin seulement, donc dans les rapports.
- La **Perte** dans ce cas **5.00%**, qui représente le chevauchement de l'armature.
- La **Colonne Prix** si vous modifiez le prix de l'item, dans quelle colonne de prix voulez vous que le système modifie le prix dans la banque des items.
 - Sélectionner - ne rien changer
 - Prix (Unitaire) - le prix par défaut
 - Prix (1) - le prix 1
 - etc.

5. Propriétés d'un tableau

Afin de ne pas contaminer un tableau d'estimation, il y a quelques règles à suivre :

1. Ne jamais supprimer, effacer ou modifier la première ligne grise du tableau d'estimation.
2. Ne jamais supprimer la deuxième ligne du tableau d'estimation.
3. Ne jamais supprimer, effacer la dernière ligne grise du tableau d'estimation.
4. Ne jamais supprimer, effacer ou insérer des lignes dans le bas du tableau où l'on inscrit les quantités.

5.1. Barre de déroulement

- Pour faire défiler les tableaux ligne à ligne vers le bas, cliquez sur les flèches dans la barre de défilement verticale à la droite de votre écran.
- Pour faire défiler les tableaux d'une fenêtre vers le bas, cliquez en dessous du curseur de défilement dans la barre de défilement verticale.
- Pour faire glisser les tableaux vers le bas, faites glisser le curseur de défilement vers l'emplacement approximatif recherché.

Nous n'utilisons presque jamais les méthodes mentionnées ci haut, nous préférons utiliser la roulette de la souris. Cette méthode est beaucoup plus facile et précise.

- Vérifiez tous les tableaux et ajoutez les quantités
- Insérez d'autres groupes



Note importante : Avant d'insérer une nouvelle série de groupes, il est important de cliquer dans une des cellules du groupe précédent la nouvelle insertion.



5.2. Copier un tableau

Nous ne copions pas souvent un tableau d'estimation, mais c'est bien de savoir que l'on peut le faire. Cet outil est nécessaire afin d'éliminer les copies partielles de tableaux d'estimation. Beaucoup d'utilisateurs d'Excel utilisent les fonctions **Copier** et **Coller**. Ne **jamais** utiliser la fonction **Coller** dans Gexmat.

Lorsque l'on copie un tableau, il est important de cliquer dans une des cellules du groupe à copier.



5.3. Supprimer un tableau

Comme l'option précédente, cet outil a été ajouté pour ne pas supprimer qu'une partie d'un tableau. Lorsque l'on supprime un tableau, nous devons cliquer dans une des cellules du groupe à supprimer.



6. Les rapports

Pour la majorité des marchands de matériaux de construction, se sont les rapports sur papier qui sont importants. Nous avons programmé les rapports les plus demandés dans le résidentiel.

6.1. Rapport cumulatif

Avant de produire les rapports, il est très important de vérifier toutes les quantités et les prix à zéro. Si votre projet est volumineux, vérifier tous les tableaux un à un, risque fort d'être long. Le rapport cumulatif fera le travail pour vous.

- Sélectionnez au menu « **Rapports** »
- Choisir le rapport « **Cumulatif** »

Attendre quelques secondes, le logiciel travail pour vous. Le rapport **Cumulatif** classe les items selon les 16 divisions de la construction. Les items identiques sont cumulés sauf les items avec prix ou quantité à zéro. Le système affiche un **motif rouge** dans la colonne du prix total des items avec un prix ou quantité à zéro.

Comme la méthode traditionnelle à la main, lorsque l'on travaille dans les tableaux d'estimation, on se soucie uniquement que des items et de leurs quantités. Dans le **Cumulatif**, on ajuste ou introduit de nouveaux prix. Il y a cinq (5) boutons dans le rapport **Cumulatif**.

- Si vous changez un prix dans le Cumulatif, il faut transférer ce nouveau prix dans tableaux d'estimation. Il est possible de transférer qu'un seul prix à la fois.
- Dans la majorité des cas, le nouveau prix est aussi valide pour les projets futurs, il faut donc transférer le prix dans les tableaux d'estimation et dans la banque de données. Pour les entreprises qui ont achetées l'interface avec leur logiciel d'inventaire, cette option n'est presque jamais utilisée.
- Le système affiche un **motif rouge** dans la colonne du prix total des items avec une quantité à zéro. Pour retracer cette quantité à zéro, sélectionner la quantité « **0** » appuyer sur le bouton « **Rechercher Quantité Zéro** ».
- Pour chercher un item dans les tableaux d'estimation.
- Pour changer de colonne de prix. Vous avez droit à dix prix différent par item.

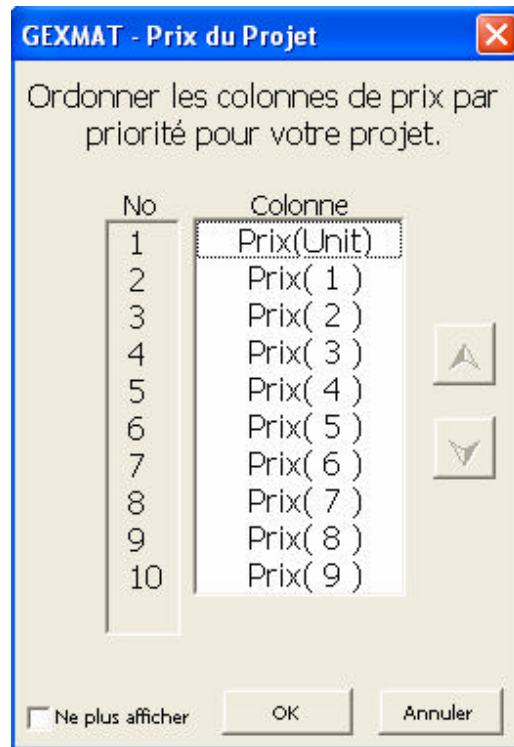
Transférer Prix
Tableaux

Transférer Prix
Tableaux Banque

Recherche Quantité
Zéro (CMMD)

Recherche d'un Item

Colonne de Prix



Supposons que vous possédez trois colonnes de prix dans la banque des items ; soit le prix (1), le prix (2) et le prix (3). Le Prix (Unit) est le prix par défaut de chacun des items, il est très peu utilisé par les entreprises qui ont achetées l'interface avec leur logiciel d'inventaire.

Maintenant, vous voulez donner un prix à un entrepreneur général, et c'est la colonne de prix (3) qu'il vous faut pour celui-ci. Mais la colonne de prix (3) ne possède pas tous les prix, de même pour la colonne de prix (2).

- Sélectionner la colonne de **Prix (3)**
- Avec la flèche vers le haut, repositionner le prix (3) en haut complètement
- Sélectionner la colonne de **Prix (2)**
- Avec la flèche vers le haut, repositionner le prix (2) en second
- Sélectionner la colonne de **Prix (1)**
- Avec la flèche vers le haut, repositionner le prix (1) en troisième

Le système prendra le prix (3) en premier lieu, si un item n'a pas de prix dans la colonne de prix (3), alors il prendra le prix (2) et ainsi de suite.

6.2. Rapport Coût & Profit

Le rapport « **Coût & Profit** » est toujours présent dans le projet, il suffit de cliquer sur celui-ci au bas de l'écran. Ce rapport permet de vérifier le montant total de la soumission.

Pour imprimer le rapport, appuyer sur l'outil « **Imprimer** ».



6.3. Rapport Liste

Le rapport **Liste** produit une liste par ordre alphabétique des matériaux du projet. Il est possible d'afficher cette liste avec ou sans les prix des items. Les options **Envoyer** et **Retourner** servent à produire des lignes de travail pour le responsable du projet.

Il est aussi possible d'afficher sur le rapport la date, l'heure, les montants des taxes et finalement des notes qui proviennent de l'onglet « Notes-Rapport ».

Pour imprimer le rapport, appuyer sur l'outil « **Imprimer** ».



Rapport MATÉRIEL

Faire afficher dans le rapport

- Quantités
- Unités
- Prix unitaires
- Prix total
- Code Produit
- Envoyer
- Retourner
- Prix par tableau
- Conserver l'ordre des tableaux

Présentation du Rapport

- Date
- Heure
- Taxes
- Note

Ok Annuler

6.4. Rapport Matériel – Tableau

Le rapport **Tableau** produit une liste des matériaux selon l'avancement du projet. Ce rapport est très apprécié par le contremaître ou la personne qui suit le projet. Il est possible d'afficher cette liste avec ou sans les prix des items. Les options **Envoyer** et **Retourner** servent à produire des lignes de travail pour le responsable du chantier.

Il est aussi possible d'afficher sur le rapport la date, l'heure, les montants des taxes et finalement des notes qui proviennent de l'onglet « **Notes-Rapport** ».

Pour imprimer le rapport, appuyer sur l'outil « **Imprimer** ».



6.5. Rapport Commande

Le Commande affiche la liste des matériaux selon les livraisons au chantier. Ce rapport fonctionne avec l'onglet **Liste** qui permet de modifier le choix des livraisons. Il est possible d'afficher cette liste avec ou sans les prix des items. Les options **Envoyer** et **Retourner** servent à produire des lignes de travail pour le responsable du chantier.

Il est aussi possible d'afficher sur le rapport la date, l'heure, les montants des taxes et finalement des notes qui proviennent de l'onglet « Notes-Rapport ».

Pour imprimer le rapport, appuyer sur l'outil « **Imprimer** ».



6.6. Rapport Liste

Le rapport « **Liste** » est toujours présent dans le projet, il suffit de cliquer sur celui-ci au bas de l'écran. Ce rapport affiche la liste des descriptions de tous les tableaux d'estimation. Nous avons introduit dans ce rapport six boutons de travail.

Pour imprimer le rapport, appuyer sur l'outil « **Imprimer** ».



- Pour retrouver rapidement un tableau d'estimation.

Chercher
tableaux

- Pour changer l'ordre ou supprimer un ou des tableaux.

Modifier
Supprimer

- « **Régénérer Liste Tableaux** » permet de rafraîchir la liste des tableaux si vous modifiez le titre d'un tableau ou ajouter un tableau.

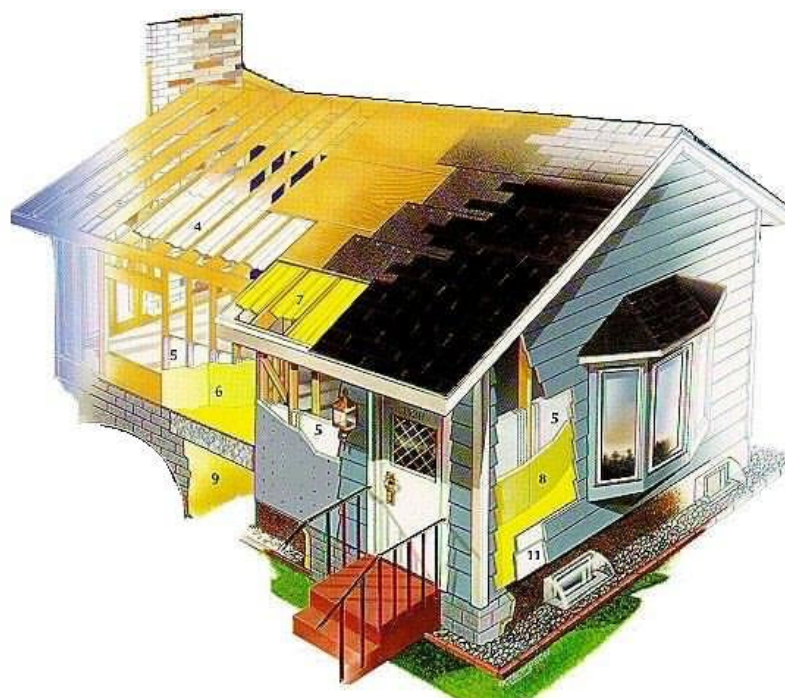
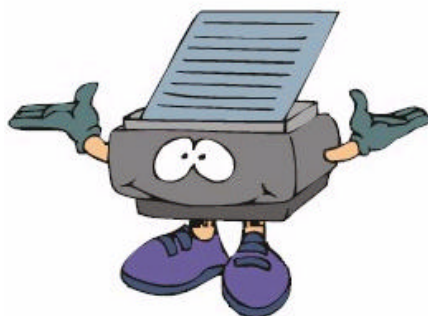
Régénérer
Liste Tableaux

- Le bouton « **Distribuer No Commandes** » permet de transférer l'ordre des commandes vers les tableaux d'estimation.
- Permet de récupérer un tableau d'estimation d'un autre projet.
- Afin de régénérer les prix du projet avec le prix de la banque.

Distribuer
No Commandes

Récupérer
Tableaux

Régénérer
Projet



7. La banque

Chaque pays, province, région et même territoire applique des méthodes différentes dans la construction résidentielle. De même, de nouveaux produits apparaissent sur le marché obligeant l'application de nouvelles méthodes de construction. C'est pourquoi, il faut pouvoir modifier et ajouter ces nouvelles méthodes dans le logiciel d'estimation.

7.1. Ajouter un item

La banque des items possède près de 12,000 composantes, dans la construction d'une maison moyenne, nous utilisons moins de 150 matériaux différents et encore, vous avez de la difficulté à trouver tout ce que vous avez besoin. Alors, il vous faut ajouter des items.

Dans le premier tableau d'estimation de notre projet, nous avons déjà remplacé l'item « **TUYAU 4 FLEX PERFORE AU PI.** » par « **TUYAU 4 FLEX PERF. 150 PI.** », mais vous avez l'habitude de travailler avec des rouleaux de tuyau de 4" perforé de 200'.

- Sélectionnez l'item « **TUYAU 4 FLEX PERF. 150 PI.** »
- Choisir l'outil « **Rechercher un item** »



Nous sommes à présent dans la banque des items. Il faut alors copier cet item et modifier ses propriétés.

- Sélectionnez l'item « **TUYAU 4 FLEX PERF. 150 PI.** »
- Sélectionnez l'outil « **Copier une ligne** »



Nous avons maintenant deux items identiques.

- Déplacez le curseur sur le deuxième item
- Modifier la description de l'item (Ex: **TUYAU 4 FLEX PERF. 200 PI.**)
- Sélectionnez l'outil « **Mise à jour de l'item** »
- Modifiez la formule /200
- Changer le prix de l'item
- Appuyer sur « **OK** »
- Choisir l'outil « **Remplacer un item** »



Nous sommes de retour au projet. Maintenant, pourquoi se donner tant de misère, quand il serait beaucoup plus facile de modifier le rouleau de 150 pieds pour le rouleau de 200 pieds, puisque vous n'utiliserez jamais ce type d'item. Vous avez peut-être raison, mais avant de modifier ou de supprimer un item, il faut vérifier si cet item est présent dans la banque des groupes.

Si un item est dans la banque des groupes et non dans la banque des items, lorsque vous allez vouloir remplacer cet item par un autre en utilisant le « **bonhomme pas content** », le système ne sera alors pas content puisqu'il ne retrouvera pas cet item. Alors, vérifiez avant de supprimer une bonne partie de la banque des items.

Mais il y a une autre porte de sortie si cela vous arrive. Si le « **bonhomme pas content** » ne fonctionne pas, utilisez l'outil « **Banque des items** », déplacez-vous sur l'item désiré et sélectionnez l'outil « **Remplacer un item** »



7.2. Ajouter un groupe

Nous avons conçu tous les groupes de la banque résidentielle, c'est pourquoi nous pouvons estimer un projet de maison résidentiel moyen en moins d'une demi-heure. Il est donc important de vérifier et de modifier la banque des groupes selon vos exigences.

Maintenant que nous sommes capable de créer de items, nous allons ainsi pouvoir ajouter un nouveau groupe à la banque des groupes. Comme exercice, nous allons ajouter une cloison porteuse en 2x6 (caprice de l'architecte).

- Sélectionnez l'outil « **Insérer un groupe** »
- Sélectionnez le groupe « **CLOISON PORTEUR 2X4** »
- Cliquez sur « **Visualiser** »



On remarque en haut de l'écran que nous sommes dans le classeur de la banque, soit « **Materiel** ».

- Cliquez sur l'outil « **Copier un groupe** »



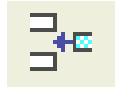
Lorsque l'on copie un groupe, le système insère le nouveau groupe après le groupe qui a le curseur de la souris cliquer dans une des ces cellules. Nous avons maintenant deux groupes identiques, il faut donc renommer cette copie « **CLOISON PORTEUR 2X6** ».

- Cliquez dans la cellule du titre du tableau
- Dans la barre des formules en haut de l'écran changer le 4 pour un 6
- Appuyer sur « **Enter** »
- Remplacez l'item « **EPINETTE 2 X 4 - 8 SEC** » par « **EPINETTE 2 X 6 X 8 SEC** »
- Remplacez l'item « **EPINETTE 2 X 4 - 12 SEC.** » par « **EPINETTE 2 X 6 12 SEC** »
- Remplacez l'item « **EPINETTE 2 X 4 - 8 SEC** » par « **EPINETTE 2 X 6 X 8 SEC** »




Avant de sauvegarder ce travail magnifique, il faut régénérer la liste des groupes.

- Sélectionnez l'outil « **Insérer un groupe** »
- Choisir l'option « **Régénérer** »
- Attendre que le sablier disparaisse et appuyez sur « **Annuler** »



7.3. Sauvegarde

Lors de l'installation initiale de **Gexmat**, le système installe le logiciel et une banque de données. Par la suite, l'utilisateur modifie et ajoute de nouveaux items dans cette banque de façon à refléter l'ouvrage de sa compagnie. Après plusieurs mois, voir plusieurs années, cette banque devient de plus en plus importante et précieuse.

Pour stocker les données de la banque de manière durable, vous devez les enregistrer sur un lecteur de disque dur. Pour enregistrer la banque, utilisez le bouton « **Enregistrer** » de la barre d'outils. Cette opération met à l'abri vos données sur le disque dur de votre ordinateur. Mais si le disque dur de votre ordinateur advenait à faire défaut et qu'il est impossible de récupérer les données, vous allez par le fait même perdre tous les efforts que vous avez mis dans la banque de votre logiciel d'estimation. 

Il est donc très important de faire une copie de sauvegarde de votre banque sur un média autre que votre disque dur. Utilisez une disquette, un zip drive, un ruban de sauvegarde ou encore un graveur **CDROM**. Une autre précaution est de conserver une copie de la banque dans un endroit où le feu ne peut la détruire.



8. Menu Régénérer

8.1. Prix des groupes

Cette option consiste à rafraîchir tous les items des groupes de la banque **GROUPES**. Il est nécessaire de faire la régénération des groupes lorsque vous avez modifié des prix, des formules ou des facteurs de perte dans la banque **ITEMS**.

8.2. Importation des prix dans ITEMS

Permet de rafraîchir tous les prix de la banque des items et des groupes. Si vous avez achetée l'interface avec le logiciel Gexmat et votre logiciel d'inventaire.

8.3. Enlever les motifs en rouge

Lors de l'exécution de l'interface de transfert des prix du logiciel d'inventaire et de Gexmat, le système met un motif rouge sur les items dont les codes ne correspondent pas. Choisir cette option pour enlever les motifs en rouge.

8.4. Liste des projets

Au démarrage de Gexmat, le logiciel ouvre un classeur contenant la liste de tous les projets (**Projets.xls**). Au bas de l'écran, nous avons les onglets du classeur qui représentent chacune des années. Pour créer un autre onglet de travail :

- Sélectionnez au menu « **Options** »
- Choisir l'option « **Régénérer – Liste Projets** »
- Inscrire **C:\Gexmat\P2004**
- Cliquez sur « **ENTER** »

8.5. Barre d'outils

Afin de ne pas confondre les versions antérieures de Gexmat avec l'identification de la barre d'outils, vous devez régénérer votre barre d'outils avec cette option.

8.6. Commentaires

Arranger les notes. Le chiffrier Excel possède une petite BUG dans l'affichage des notes (le petit triangle rouge). Si la ou les notes de la banque ou du projet ne sont pas affichées correctement, utiliser cette option pour corriger la présentation des notes.

9. Menu Options

9.1. Changer cet item

Quelques fois, on désire remplacer un item dans tout le projet ou dans tous les groupes de la banque, parce que nous avons un nouveau matériel ou encore que vous n'aimez tout simplement pas cet item.

- Sélectionnez au menu « **Options** »
- Choisir l'option « **Changer** »
- Choisir l'option « **Cet item dans** »
- Dans le projet, sélectionnez l'option « **tout le projet** »
- Choisir le nouvel item et appuyer sur l'outil « **Remplacer un item** »



9.2. Copier un tableau ou un groupe

Nous ne copions pas souvent un tableau d'estimation, mais c'est bien de savoir que l'on peut le faire. Cet outil est nécessaire afin d'éliminer les copies partielles de tableaux d'estimation. Beaucoup d'utilisateurs d'Excel utilisent les fonctions **Copier** et **Coller**. Ne **jamais** utiliser la fonction **Coller** dans Gexmat.

Lorsque l'on copie un tableau, il est important de cliquer dans une des cellules du groupe à copier.



9.3. Supprimer un tableau ou un groupe

Comme l'option précédente, cet outil a été ajouté pour ne pas supprimer qu'une partie d'un tableau. Lorsque l'on supprime un tableau, nous devons cliquer dans une des cellules du groupe à supprimer.



9.4. Modèles

Permet de démarrer un nouveau projet avec un ancien projet.

9.5. Priorité des Colonnes de prix

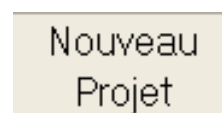
Permet de sélectionner les colonnes de prix pour un nouveau projet.

10. Estimation d'un garage

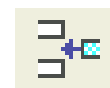
L'estimation d'un garage prend environ 10 minutes, le temps de vérifier si les matériaux correspondent aux besoins du client. Mais si l'on ne vérifie pas les matériaux, parce que dans votre région, les garages sont tous construits de la même manière, c'est seulement les grandeurs qui sont différentes.

Ne pas oublier de fermer le projet en cours avant de commencer une autre estimation.

- Pour commencer un nouveau projet, appuyer sur le bouton
- Inscrire le nom de code du fichier projet (ex : G001)
- Complétez le tableau d'inscription
- Sélectionnez **OK** pour accepter les informations inscrites.



- Sélectionnez l'outil « **Insérer un groupe** »
- Sélectionnez les groupes cochés ci-après



- Inscrire la grandeur du garage ; largeur de 22 pieds et longueur de 24 pieds

Le prix du garage est donné, il suffit d'imprimer le rapport « **Liste** » et c'est terminé. Le tout en moins d'une minute. Il vous sera possible de faire une estimation rapide, après avoir vérifié et modifier les groupes de votre banque, afin de leur faire confiance. Essayez maintenant une remise et un patio.

11. Support

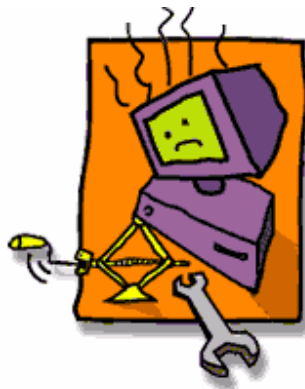
Notre équipe vous offre un **support gratuit** par **courrier électronique**. Toutes les réponses à vos questions seront retournées en moins d'une heure et souvent beaucoup plus rapidement pour les questions générales, ceci aux jours et aux heures normales de bureau (Est Canada).

support@construire.com

Afin de nous aider à vous répondre plus rapidement, veuillez utiliser la procédure suivante :

- Si vous rencontrez un problème, commencez par redémarrer votre ordinateur avant de nous contacter. Un démarrage règle souvent beaucoup de problèmes.
- Dans votre courriel, ajouter le plus d'informations que vous pouvez, soyez clair et précis.

Nous offrons le support téléphonique seulement dans la Province de Québec. Le tarif est de 120\$ pour 120 minutes.



12. GextabJr

- Notre logiciel pour **relever les quantités**, l'ami de Gexmat.
- GextabJr est un logiciel pour relever les quantités à partir des plans d'architectes, des dessins informatisés ou des dessins provenant d'une caméra numérique.
- GextabJr réduit l'exécution d'un calcul à sa plus simple expression. En fait, vous n'avez qu'à donner l'échelle d'un plan, sélectionner la commande désirée et faire le contour du dessin correspondant.
- GextabJr calcule simultanément une surface, le périmètre et le nombre de coins du contour d'un bâtiment. Il peut aussi faire des calculs verticaux, relever la surface d'un solin, faire le calcul d'une toiture en pente, compter des quantités à l'unité, inscrire des notes ou commentaires au dessin.
- Interface avec les logiciels de dessin ou scanner
- Interface avec une caméra numérique
- Calcul surface, longueur et segment de longueur
- Notations et compteur

